

# Regolamento \_ The Sword & The Grail

## Informazioni sul Payout

La percentuale di restituzione al giocatore (RTP) è 94,50%  
"The Sword & The Grail"

## Giocate non completate

Se la tua giocata viene interrotta tutte le informazioni di gioco e le puntate piazzate vengono memorizzate fino alla sessione di gioco successiva. Potrai riprendere la giocata dal punto in cui è stata interrotta. Le puntate irrisolte, piazzate ma con esito in sospeso in partite non portate a termine, diventeranno nulle dopo 1 giorno. In caso di malfunzionamento tutte le partite e i premi sono annullati.

## Informazioni

Le vincite sulla linea di vincita si verificano sul numero di linee di vincita selezionate, in base alla tabella delle vincite e alle regole del gioco. Quando si vince su più linee di vincita durante una singola giocata, vengono sommate le vincite ottenute su ogni linea. Tutte le vincite provenienti dalle Funzioni (per esempio i Giochi Gratis), dai giochi Bonus e/o dagli Scatter (se presenti) si aggiungono alle vincite delle linee di vincita. Tutte le combinazioni vincenti vengono pagate alla fine di ogni giocata. Le funzioni Giri gratis si giocano con puntate dello stesso valore e con lo stesso numero di linee della giocata principale che ha attivato la funzione, tranne se diversamente indicato. La puntata non può essere modificata durante una giocata in corso. Per maggiori informazioni, consultare le regole del gioco.

## Regole del gioco

The Sword and The Grail è una videopslot a 5 rulli con 20 linee di vincita fisse. La Sword può comparire su QUALSIASI rullo; 3 o più attivano i Free Spins. The Grail è Wild e può comparire su QUALSIASI rullo; questo simbolo sostituisce tutti gli altri, a eccezione della Sword.

The Grail può comparire come Multiplier Wild a QUALSIASI giro. I valori del moltiplicatore sono: 2, 5, 10 e 100. Se the Grail sostituisce un altro simbolo come Multiplier Wild, moltiplica la vincita per il valore moltiplicatore associato.

Se 3 o più Swords compaiono in un unico giro, si attiva la funzione progressiva Free Spins. Tutte le ulteriori Swords che compaiono durante i Free Spins vengono raccolte, per aiutarti a progredire attraverso i quattro livelli Free Spin. Azionando la funzione Free Spins con 3, 4 o 5 Swords inizierai la raccolta di Free Spins rispettivamente a 3, 4 o 5.

Azionando la funzione Free Spins, inizialmente riceverai 5 Free Spins per ogni Grail come Multiplier Wild impostato a un valore di X2.

Per avanzare al secondo livello, devi raccogliere 6 Swords (incluse quelle che hanno azionato i Free Spins) durante il primo livello. Avanzando al secondo livello riceverai altri 5 Free Spins per ogni Grail come Multiplier Wild impostato a un valore di X5.

Per avanzare al terzo livello, devi raccogliere 11 Swords (incluse quelle che hanno azionato i Free Spins) durante il primo e il secondo livello. Avanzando al terzo livello riceverai altri 5 Free Spins per ogni Grail come Multiplier Wild impostato a un valore di X10.

Per avanzare all'ultimo livello, devi raccogliere 18 Swords (incluse quelle che hanno azionato i Free Spins) durante il primo, il secondo e il terzo livello. Avanzando all'ultimo livello riceverai altri 5 Free Spins per ogni Grail come Multiplier Wild impostato a un valore di X100! All'ultimo livello non compaiono Swords.

Ciascun livello Free Spin avrà inizio dopo la conclusione del livello Free Spin precedente.

Le puntate si selezionano usando i pulsanti di puntata. Facendo clic sui pulsanti + e - è possibile modificare la puntata, un'unità alla volta. Per far partire il giro cliccare su GIRA. Quando il rullo si ferma, i simboli visualizzati determinano il premio vinto in base alla tabella delle vincite.

Tutte le vincite individuali accumulate in un turno vengono computate, incluse quelle scatter e le vincite ottenute con altre funzioni.

## **Azioni**

- Tabella vincite- Mostra/nasconde la tabella vincite.
- Autoplay- Fai clic sul pulsante AUTOPLAY per avviare o fermare la funzione Autoplay. In modalità Autoplay una serie di giocate consecutive si attiva automaticamente alla puntata in corso in quel momento. La modalità Autoplay si disattiva automaticamente in base alle tue impostazioni di gioco o se il saldo diventa troppo basso.
- Ipergiro- Tenendo premuta la BARRA SPAZIATRICE attiverai la modalità Ipergiro dopo un secondo e mezzo. I giri aumentano incredibilmente di velocità, ma rallentano quando viene attivata una funzione.
- Gira- Gira i rulli per iniziare il gioco.
- Fermati- Ferma i rulli più velocemente.
- Gioco veloce- Attiva per un gioco decisamente più veloce.

## **Funzionamento non corretto**

Se un giocatore tenta di accedere a un gioco utilizzando una sessione non valida, ad esempio a causa di mancata attività o di riavvio del sistema, viene visualizzato un messaggio di errore. Il giocatore può quindi effettuare nuovamente l'accesso e riprendere il gioco. Lo stato della partita viene bloccato in modo che il giocatore possa riprendere a giocare esattamente dal punto in cui ha lasciato.

In caso di errore HTTP, di timeout della rete o di errore del server, viene visualizzato un messaggio di "errore tecnico" e il gioco non risulta disponibile fino a quando non viene ricaricato.

## **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al **94,50%**.